

III. EVDSZ FOCIKUPA

Kiírás

Időpont: 2018.06.23.

Helyszín: Szigethalom, Ifjúsági Élmény Tábor műfüves pálya

(2315 Szigethalom, Rákóczi utca 147.)

Regisztráció: 8.00-9.00 óra között

Nevezés:

- határidő: 2018. május 23.
- kritériumok:
 - a találkozón csak EVDSZ szakszervezeti tagok, illetve azok 25 évnél nem fiatalabb hozzátartozói vehetnek részt, felső korhatár nincs. (Ezt a csapatkapitánynak aláírásával kell igazolnia!)
 - egy tagszervezet csak egy csapatot indíthat.
 - a labdarúgó tornán egészségügyi igazolás nem szükséges, mindenki saját felelősségére vesz részt.
 - a focikupán olyan játékos nem indulhat, aki nemzeti bajnokságban (NB I., II.) vagy futsal versenyen szerepel!
 - a játékosnak a torna ideje alatt bármikor igazolni kell tudnia magát (fényképes igazolvánnyal).
- létszám: min. 7 és max. 10 fő/csapat.

A csoportbeosztások a nevezés lezárását követően kerülnek kiküldésre.

Biztosított körülmények:

- orvosi ügyelet: Sportambulancia
- pálya: műfüves kispálya
- a rendezvény ideje alatt az étel- és italellátás biztosított.

Díjazásban részesül:

- az első 3 helyezett csapat,
- a legjobb kapus és
- a legtöbb gólt szerző játékos.

Szabályok:

- Létszám a pályán: csapatonként 4 mezőnyjátékos + 1 kapus.
- Játékidő: 2 x 15 perc, 3 perc szünettel (a nevezett csapatok számától függően változhat).
- A mérkőzéseken csak az ún. hernyótalpas (salakcipő) és simatalpú cipő használata engedélyezett. Előzőektől eltérő bármilyen sportcipő használata TILOS! Sípcsontvédő ajánlott.
- A csapatok mezőnyjátékosai csak egyforma (lehetőleg számozott) felsőmezben léphetnek pályára.
- Jelzőmezről vagy megkülönböztető szerelésről a csapatoknak saját maguknak kell gondoskodni.
- A kapu mérete azonos a kézilabda kapuéval.
- Játékost cserélni csak a felezővonalától 2 méter távolságon belül, a saját térfélen lehet. A csereszabály megsértése esetén a beálló játékos büntetése sárga lap. Mezőnyjátékost korlátlanul, kapust azonban csak játékvezetői engedéllyel lehet cserélni.
- Az oldalvonalon, a játéktéren kívülre került labda játékba hozása oldalberúgással lehetséges. A labdát csak a vonalra, vagy azon kívülre lehet letenni.
- Az alapvonalon túlra került labdát a kapus kidobással vagy kapukirúgással hozza újra játékba a büntető terület bármely részéről. A labda csak akkor kerül játékba, ha a büntetőterületet elhagyja.
- Kapus kidobással vagy kirúgással közvetlen gólt nem lehet elérni (kivéve, ha játékban volt a labda).
- Amennyiben a kapusról az alapvonalon túlra kerül a labda, szögletet kell ítélni. Hazaadás a nagypályás szabályok szerint. A büntetőterületen kívül a kapus mezőnyjátékosnak számít és akár gólt is rúghat.
- Becsúszás nem engedélyezett (sárga lapos figyelmeztetés).
- Szabálytalanságok büntetése:
 - Sárga lap esetén a vétkes játékosnak 2 percre el kell hagynia a játékteret. A 2 perc letelte után a játékos visszajöhet. (Sárga lap adható a labda játékba hozásának akadályozása, vagy a játékvezető szidalmazása miatt is).
 - Piros lap, vagy második sárga lap esetén a kiállítás végleges. 5 perc letelte után másik játékos beállhat. (Piros lap adható kirívóan súlyos sportszerűtlenség esetén, vagy második sárgalap után).
 - A kiállított játékos a torna soron következő mérkőzésén nem szerepelhet! A 2. piros lappal kiállított labdarúgó a további mérkőzéseken nem szerepelhet.

- Amennyiben a kiállított játékos csapata gólt kap, csapata teljes létszámmal folytatja a mérkőzést.
- Pontrúgásoknál (kezdéskor, szabadrúgásnál és szögletnél) a letett labdától min. 5 méterre, bedobásnál min. 3 méterre kell állnia az ellenfél játékosának. (Ezen szabályt megszegő játékosnak sárga lap is adható).
- A büntetőrúgást 7 méterről kell elvégezni.
- A mérkőzésen hivatásos játékvezetők bírászkodnak. A nem szabályozott kérdésekben a Magyar Labdarúgó Szövetség kispályás labdarúgás egységes szabályzatában foglaltak az irányadók. Vitás esetben a Versenybizottság dönt.
- Az adott mérkőzés hivatalos kezdési időpontjához képest 5 vagy annál több perccel később érkező csapat esetében a győztesnek járó 3 pontot a Szervezőbizottság automatikusan az ellenfélnek ítéli.
- Pontozás:
 - győzelem (3 pont),
 - döntetlen (1 pont),
 - vereség (0 pont).

Pontegyenlőség esetén először az egymás ellen elért eredmény számít. Két vagy több csapat pontegyenlősége esetén sorrendben az alábbiak döntenek a helyezésről:

- egymás elleni eredmény
- jobb gólkülönbség,
- több rúgott gól,
- ha mindez nem elegendő, akkor csapatonként három, 7 méteres (büntető) rúgás következik.

Döntetlen a rendes játékidő végén az egyenes kieséses szakaszban: csapatonként 5-5 büntetőrúgás következik, ez utáni egyenlőségénél felváltva első kihagyásig úgy, hogy azonos körben a másik értékesíti. Amennyiben a játékosok elfogynak, (beleértve a kapust is) akkor a már korábban hetest rugó játékos újra rúghat.